



Nunaqarfinni piginnaasanik kivitsineq sammisaqartitsisussanillu pilersitsineq (GAME)

Tunuliaqut siunertarlu:

Timersoqatigiit Kattuffiat GAME Danmark suleqatigalugu nunatsinni GAME playmakerinik pilersitsipput, Qeqqata Kommuniata peqataaffigisaa tapersersugaalu. Ataatsimut anguniagaavoq sunngiffimmi meeqqanut inuusuttunullu sammisaqartitsinerup nukittorsarnissaa, immikkullu meeqqat ajornartorsiuteqarnissamut qaninnerusut eqqorniarnissaat. GAME aqqutigalugu timersornikkut kulturimik pilersitsisoqassaaq inuusuttut akisussaaftimmik tiguserusunnerannik, piginnaasanik ineriartortitserusunnerannik kajumissutsimillu suliaqarnermut ineriartortitserusunnerannik kajumissaaqarissamik.

Sumiiffinni inuuneq ataatsimoornerlu isumaqarluartuupput. Nunatsinni sumiiffiit imminnut ungasinneranni illoqarfiit nunaqarfillu akimortumik aqqissuuseqatigiinnissaannut ajornartarpoq, soorlu ataatsimut sammisassanut peqataaniarnerit, kammalaatit nalunngisallu peqatigalugit sammisaqarniarnerit. Tamanna aamma isumaqarpoq sumiiffimmiit sumiiffimmut periarfissat assigiinngitsorujussuunerannik.

Taamaammat sumiiffinni pissutsit atortussallu tulluarsarnissaat isumaqartorujussuupput, suliniuteqarnermilu taakku qitiutillugit ingerlanissaq.

Pineqartut:

- Nunaqarfinni meeqqat angajulluinnerusut inuusuttullu (13–24-it akornani ukiullit), taakku sunngiffimmi sammisaqartitsinissamut ingerlatsisussatut ilinniartinneqassapput.
- Nunaqarfinni meeqqat nukarliuinnerusut, taakku sunngiffimmi toqqassisimanartunik nuannersunillu sammisassanut periarfissinneqassapput.

Suliniutip imarisassaa:

1. **Sumiiffinni piginnaasatigut kivitsineq:**
 - Inuusuttut ataqtigissaarisut suleqatigalugit nunaqarfinni camp-ertitsineq playmakerinngortitsinerlu.
 - Pikkorissaanerit ulluinnarni pisunut tulluarsagaassapput kajuminnartuullutik nunaqarfimmilu atuussinnaasussaassallutik.
2. **GAME nunaqarfinni pinnguartsinerit aallartinnissaat:**
 - Playmakeritut pikkorissakkat pilersarusiornermut iluarisaminnillu ataavartumik sammisaqartitsisinnaanissamut tapersersorneqassapput. Soorlu arsalerineq, pinnguataatit assigiinngitsut allallu nunaqarfimmut tulluarsakkat).
 - Sammisassat meeqqanut tamanut ammasuussapput ulluinnarnilu ataatsimoornermut atugarissaarnissamullu iluaqutaassallutik.
3. **Kajumissutsumik suliaqarnissamut ataatsimoornermillu nukittorsaaneq:**
 - Suliniutip nunaqarfinni kajumissutsumik suliaqarnissaaq nuannersunngussavaa, ajornannginnerulersissavaa aammalu suliaqarneq isumaqarluarneranik ersersissalluni.
 - Kommuni aamma GIF atortussanik, siunnersuinerimik attaveqaaqateqarnissamillu ikiutissapput.



Iluatsilluarsimaneranut takussutissat:

- Meeqqat inuusuttullu amerlanerusut sunngiffimmi sammisassanut kajaannerulerpata.
- Nunaqarfimmi inuusuttut akisussaaffeqarnerulerpata piginneqataasutullu misigisimalerpata, taakkulu suliaminnik isumaqarluartinneqartumik nersualaarneqarpata.
- Nunaqarfimmi inuttut ataatsimoorneq annertunerulerpat meeqqallu akornani atugarissaarneq erserpat.

oOo

Kompetenceløft og aktivitetsskabende initiativer i bygderne (GAME-indsatsen)

Baggrund og formål:

Grønlands Idrætsforbund har i samarbejde med GAME Danmark etableret GAME – playmaker program i Grønland som Qeqqata Kommunia er en del af og støtter. I fællesskab ønsker samarbejdspartnerne at styrke tilbuddet af aktiviteter for børn og unge og særligt for børn i udsatte positioner og skabe en kultur indenfor idrætten, der giver unge lyst til at tage ansvar, udvikle deres personlige kompetencer, og til at engagere sig i frivilligt udviklingsarbejde.

Det lokale liv og fællesskab har stor betydning. De store afstande og deraf manglende infrastruktur betyder, at man ikke let bevæger sig på tværs af byer, deltager i arrangementer eller besøger venner og bekendte. Det betyder også, at der er stor forskel på de muligheder, der findes fra sted til sted samt store kulturelle forskelle fra region til region, by til by og bygd til bygd.

De lokale forudsætninger og ressourcer er derfor afgørende og det er helt centralt for partnerskabet af vi baserer indsatser og aktiviteter på lokale ressourcer og kompetencer.

Målgruppe:

- Ældste børn og unge i bygderne (13–24 år), som vil blive oplært til at varetage og facilitere fritidsaktiviteter.
- Yngre børn i bygderne, som får adgang til trygge og sjove aktiviteter i hverdagen.

Indsatselementer:

1. Kompetenceløft gennem lokale kurser:

- I samarbejde med Unge-Koordinatorer afholdes camps for de ældste børn og unge, som klædes på til at være playmakere i bygden.
- Workshopperne skal være praksisnære, motiverende og relevante for bygd livet.

2. Etablering af lokale GAME-aktiviteter:

- De oplærte playmakere får støtte til at planlægge og afholde regelmæssige, uformelle aktiviteter (f.eks. boldspil, aktivitetslege og tilpassede aktiviteter til bygderne).
- Aktiviteterne er åbne for alle børn og skal bidrage til fællesskab og trivsel i hverdagen.



3. **Styrket frivillighed og fællesskab:**

- Indsatsen skal gøre det nemt, sjovt og meningsfuldt at være frivillig i bygderne.
- Kommunen og Grønlands Idrætsforbund understøtter playmakere og lokale aktører med materialer, rådgivning og netværk.

Succeskriterier:

- Flere børn og unge i bygderne engagerer sig i fritidsaktiviteter.
- Et øget ansvar og ejerskab blandt unge i bygderne, som oplever anerkendelse og mening i deres frivillige rolle.
- Styrkelse af det sociale fællesskab og børns trivsel i bygderne.